

HTML5Apps allana el camino de los futuros estándares del W3C sobre pagos y da un paso adelante en la hoja de ruta de la estandarización de la Web móvil

29 de septiembre de 2015, Sophia Antipolis: El proyecto [HTML5Apps](#), financiado por la UE, echa la vista hacia atrás, observando con orgullo los logros conseguidos. El proyecto que finalizó en septiembre de 2015 ha acelerado el desarrollo de las tecnologías Web requeridas para hacer que las aplicaciones HTML5 puedan ser competitivas con respecto a las aplicaciones nativas, específicamente en las áreas de los pagos en la Web y las API de la Web móvil.

HTML5Apps comenzó el trabajo de estandarización de los pagos del W3C

Los pagos se han identificado desde el principio como una de las asignaturas pendientes en la Web, y en marzo de 2014, el proyecto HTML5Apps organizó un [Taller sobre pagos en la Web del W3C](#). Inmediatamente, este taller atrajo el interés de muchas partes interesadas, incluyendo: bancos, comerciantes, proveedores de servicio de pagos, operadores móviles, entre otros. Como resultado se creó el [Grupo de Interés sobre Pagos en la Web](#), dirigido por representantes de Bloomberg y de NACS. Este grupo [se compone de 104 participantes](#) que han estado trabajando para identificar las oportunidades específicas de estandarización y buscando consenso para decidir cuales de éstas deberían ser objetivo del trabajo del W3C.

Después de recopilar los requisitos y casos de uso de la industria, que ayudarán a asegurar que los estándares que se desarrollen permitan los pagos entre negocios (B2B) así como los pagos relacionados con las instituciones financieras, el grupo ha propuesto la estandarización de varias API —que permitan las funcionalidades de registro de los instrumentos de pago, la inicialización y compleción del pago—. Esto permitirá crear una base segura para las futuras capacidades de pago en la Web.

Como resultado, el W3C está ahora en la fase final para comenzar nuevos trabajos de estandarización para hacer que los pagos en la Web sean más sencillos y seguros.

HTML5Apps publica la hoja de ruta de la estandarización de la Web móvil

HTML5Apps ha llevado a cabo una [serie de entrevistas con PyMEs europeas](#) para investigar sus necesidades en busca de un desarrollo rápido y sencillo de servicios basados en la Web innovadores. Como resultado, se ha detectado que existe la necesidad y un apoyo a los estándares en desarrollo relacionados con el acceso *offline*, las notificaciones *push* y el acceso a las API del dispositivo. En los casos en los que los esfuerzos de estandarización no han comenzado, el proyecto ha trasladado sus propuestas al [Grupo de Interés de Web y Móvil del W3C Web](#) como nuevas oportunidades para este sector.

“Conocer las opiniones directas de las PyMEs y desarrolladores europeos nos ha servido para comprender mejor sus retos en el uso de las aplicaciones Web sobre formatos propietarios” comenta Dominique Hazaël-Massieux, director de HTML5Apps. “Como resultado, y para facilitar la comunicación, coordinación y participación de estos desarrolladores, hemos

publicado una hoja de ruta de estandarización que hace un seguimiento del trabajo dentro y fuera del W3C”.

Con periodicidad trimestral y durante los dos últimos años, el equipo de HTML5Apps publicó una hoja de ruta titulada “[Estándares para las Aplicaciones Web en los Móviles](#)”. Este documento, muy valorado por los desarrolladores, resume las distintas tecnologías desarrolladas en el W3C que mejoran e incrementan las posibilidades de las aplicaciones Web. Además informa de cómo se aplican sobre el contexto de los móviles.

La última edición de esta hoja de ruta se publicó en agosto de 2015, incluyendo aspectos relacionados con el trabajo emergente como los [estatutos propuestos para un Grupo de Trabajo sobre Pagos en la Web](#).

Sobre HTML5Apps

El objetivo del proyecto HTML5Apps es cubrir la brecha entre las aplicaciones Web nativas y las desarrolladas con HTML5 mediante la estandarización de nuevas funcionalidades del HTML5. Este proyecto está liderado por el [ERCIM](#) (el Consorcio Europeo de Desarrollo para Informática y Matemáticas), la sede del W3C en Europa, un consorcio industrial internacional cuya misión es desarrollar estándares Web y pautas que aseguren el crecimiento a largo plazo de la Web, velando por el desarrollo de la misma. Sir Tim Berners-Lee, padre de la Web, dirige el W3C. Para más información, visita <http://html5apps-project.eu/> o síguenos en [@appsHTML5](#).

Contacto de prensa: Marie-Claire Forgue, mcf@w3.org, +33 676863341

Recursos Web:

- Proyecto de la EU HTML5Apps: <http://html5apps-project.eu/>
- Taller sobre Pagos en la Web del W3C: <http://www.w3.org/2013/10/payments/>
- Grupo de Interés sobre Pagos en la Web del W3C: <http://www.w3.org/Payments/IG/>
- Participantes Grupo de Interés sobre Pagos en la Web del W3C: <https://kwz.me/My>
- Entrevistas con PyMEs europeas: <http://html5apps-project.eu/tag/sme-interview/>
- WebMob del W3C: <http://www.w3.org/Mobile/IG/>
- Estándares para Aplicaciones Web en móviles: <http://www.w3.org/Mobile/mobile-web-app-state/>
- Estatutos del Grupo de Pagos en la Web del W3C: <http://www.w3.org/2015/06/payments-wg-charter.html>
- ERCIM: <http://www.ercim.eu/>
- W3C: <http://www.w3.org/>